

# APLIKASI SEJARAH DAN RESEP MASAKAN TRADISIONAL KHAS JAWA BARAT BERBASIS ANDROID

Ibnu Maulana Putra<sup>1</sup>, Faiz Rafdhi<sup>2</sup>

<sup>1</sup>STMIK Muhammadiyah Jakarta, Jl.Kelapa Dua Wetan Ciracas No.17, Jakarta, Indonesia

<sup>2</sup>STMIK Muhammadiyah Jakarta, Jl.Kelapa Dua Wetan Ciracas No.17, Jakarta, Indonesia

<sup>1</sup>ibnumaulana56@gmail.com, <sup>2</sup>[faizrafdhi@gmail.com](mailto:faizrafdhi@gmail.com)

## Abstrak

Perkembangan dunia kuliner di Indonesia berkembang pesat dengan munculnya masakan – masakan baru atau inovasi baru yang semakin kekinian. Pengaruh budaya dari luar sangat berpengaruh terhadap industri kuliner di Indonesia mulai dari rasa atau bahan – bahan yang digunakan. Hal ini membuat masyarakat tidak banyak mengetahui tentang masakan tradisional melainkan mereka banyak mengetahui masakan dari luar dan hal itu akan terus berlanjut hingga masakan tradisional benar – benar dilupakan oleh masyarakat.

Dalam aplikasi ini berisikan resep dan sejarah masakan khas Bogor, untuk sumber informasi dalam aplikasi menggunakan buku yang ditulis oleh Balqis Batarfie. Metodologi yang digunakan dalam aplikasi menggunakan metode *SDLC (System Development Life Cycle)* dengan model proses *Waterfall*, terdiri dari tahapan : *Requirement, Design, Implementation, Testing* dan *Maintenance*. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan pemrograman *Android Studio* dan *database* dengan menggunakan *Firebase*.

Hasil aplikasi sudah dibuat sudah sesuai dengan apa yang penulis harapkan. Dapat mempermudah akses informasi resep dan sejarah masakan khas Bogor tanpa harus menggunakan internet dalam mengaksesnya.

**Kata Kunci:** aplikasi, sejarah, resep, tradisional, jawa barat, android

## 1. PENDAHULUAN

Pada umumnya orang – orang akan menggunakan buku sebagai sumber informasi resep masakan. Ada juga yang menggunakan blog atau web dengan internet sebagai koneksinya, namun hal tersebut dapat terganggu dengan kurangnya koneksi internet karena tidak semua daerah di Indonesia memiliki koneksi internet yang bagus atau stabil. Hal tersebut dapat menghambat penyebaran informasi tentang resep masakan tradisional yang saat ini harus kita lestarikan sebagai warisan budaya bangsa Indonesia.

Dengan perkembangan teknologi saat ini koneksi internet dapat diminimalisir penggunaannya dengan membuat aplikasi yang bisa diakses secara *online* atau pun *offline* agar penyebaran informasi semakin optimal.

Berdasarkan uraian di atas, maka peneliti melakukan penelitian tentang aplikasi sejarah dan resep masakan tradisional khas Jawa Barat berbasis android untuk mempermudah akses informasi kepada masyarakat.

## Landasan Teori

### Aplikasi

Menurut Jogiyanto, Aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (*instruction*) atau pernyataan (*statement*) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses input menjadi output. [2]

## Sejarah

Sejarah terikat pada penalaran yang berstandar pada fakta (bahasa latin *factus* berarti “apa yang sudah selesai”). Sejarah juga saling terhubung dengan istilah sejarah ialah ilmu tentang manusia, sejarah ialah ilmu tentang waktu, dan sejarah ialah ilmu tentang sesuatu yang mempunyai makna sosial. [3]

## Resep Masakan

Adalah suatu susunan instruksi atau algoritma yang menunjukkan cara membuat suatu masakan. [4]

## Tradisional

Menurut Purwodarminto dalam buku Marwati, Tradisional adalah suatu kebiasaan yang sudah turun temurun diwarisi dari nenek moyang sehingga akan sulit dirubah. [5]

Menurut Marwanti, Makanan tradisional mempunyai pengertian suatu makanan rakyat sehari-hari, baik berupa makanan selingan, atau sajian khusus yang sudah ada pada zaman nenek moyang dan dilakukan secara turun temurun. [6]

## Jawa Barat

Karakteristik wilayah Jawa Barat berdasarkan aspek fisik dapat dilihat dari penggunaan Lahan. Jawa Barat merupakan wilayah yang mempunyai sumber daya alam beragam. Luas lahan tiap tahun menunjukkan telah terjadi pergeseran struktur ekonomi. [7]

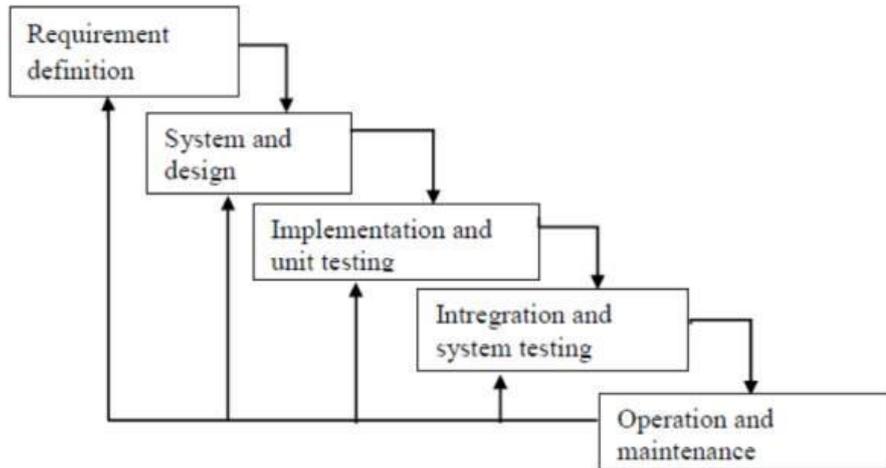
## Android

Android adalah sebuah sistem operasi yang digunakan pada perangkat elektronik berbasis layar sentuh, seperti smartphone ataupun tablet. Sistem operasi adalah aplikasi yang mengatur seluruh sumber daya dalam perangkat elektronik, mulai dari manajemen memori, aplikasi, antarmuka tampilan dan sebagainya. [8]

## Bogor

Wilayah Kabupaten Bogor memiliki luas  $\pm 2.664$  km<sup>2</sup>. Secara geografis terletak di antara 6°18'0" – 6°47'10" Lintang Selatan dan 106°23'45" – 107°13'30" Bujur Timur, dengan tipe morfologi wilayah yang bervariasi, dari dataran yang relative rendah di bagian utara hingga dataran tinggi di bagian selatan, dataran rendah sekitar 29,28% berada pada ketinggian 15 – 100 meter di atas permukaan laut (dpl), merupakan kategori ekologi hilir. Dataran bergelombang sekitar 43,62% berada pada ketinggian 100 – 500 meter dpl, merupakan kategori ekologi tengah. Sekitar 19,53% daerah pegunungan berada pada ketinggian 500 - 1.000 meter dpl, merupakan kategori ekologi hulu. Daerah pegunungan tinggi sekitar 8,43% berada pada ketinggian 1.000 – 2.000 meter dpl, merupakan kategori ekologi hulu dan 0,22% berada pada ketinggian 2.000 – 2.500 meter dpl, merupakan kategori hulu. [9]

## 2. METODOLOGI PENELITIAN



Gambar 1. Metode *Waterfall*

Model *Waterfall* (air terjun) adalah pendekatan perangkat lunak secara terurut dimulai dari tahap analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi coding (pembuatan kode program), pengujian dan pemeliharaan.

Tahap-tahap dalam metode *waterfall* :

### 1. **Requirement Definition**

Tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung.

### 2. **System & Design**

Spesifikasi kebutuhan dari tahap sebelumnya akan dipelajari dalam fase ini dan desain sistem disiapkan. Desain Sistem membantu dalam menentukan perangkat keras (*hardware*) dan sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

### 3. **Implementation & unit testing**

Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut *unit*, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya.

### 4. **Integration & system Testing**

Seluruh *unit* yang dikembangkan dalam tahap implementasi diintegrasikan ke dalam sistem setelah pengujian yang dilakukan masing-masing *unit*.

### 5. **Operation & Maintenance**

Tahap akhir dalam metode *waterfall*. Perangkat lunak sudah jadi, dijalankan serta dilakukan pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

### Analisa kebutuhan perangkat keras

Adapun kebutuhan minimum dan yang disarankan untuk menggunakan aplikasi sejarah dan resep masakan tradisional khas Jawa Barat berbasis *android* adalah sebagai berikut:

**Tabel 1.** Kebutuhan perangkat keras (*Hardware*)

Perangkat Keras	Kebutuhan <i>minimum</i>	Kebutuhan yang disarankan
<i>Processor</i>	Intel Core i3 -6006U, 2 Ghz	Intel Core i5 2.5 Ghz+
Memori RAM	4 Giga Byte	8 Giga Byte +
<i>Harddisk</i>	500 Giga Byte	500 Giga Byte +
VGA	4 Giga Byte	4 Giga Byte +
<i>Handphone</i>	<i>Standart</i>	<i>Standart</i>
Kabel USB	<i>Standart</i>	<i>Standart</i>
<i>Keyboard</i>	<i>Standart</i>	<i>Standart</i>

### Analisa kebutuhan perangkat lunak

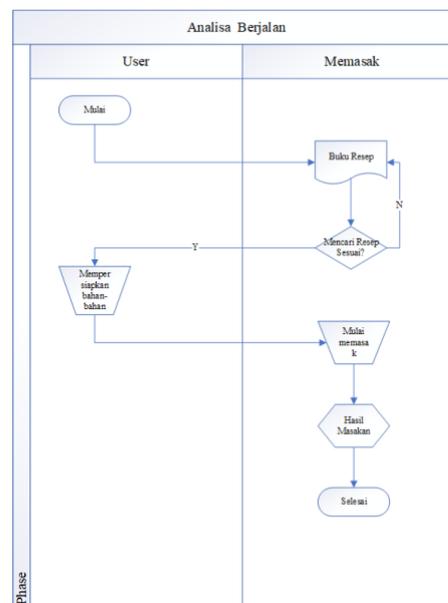
Adapun perangkat lunak untuk membangun aplikasi ini adalah sebagai berikut:

**Tabel 2.** Kebutuhan perangkat lunak (*Software*)

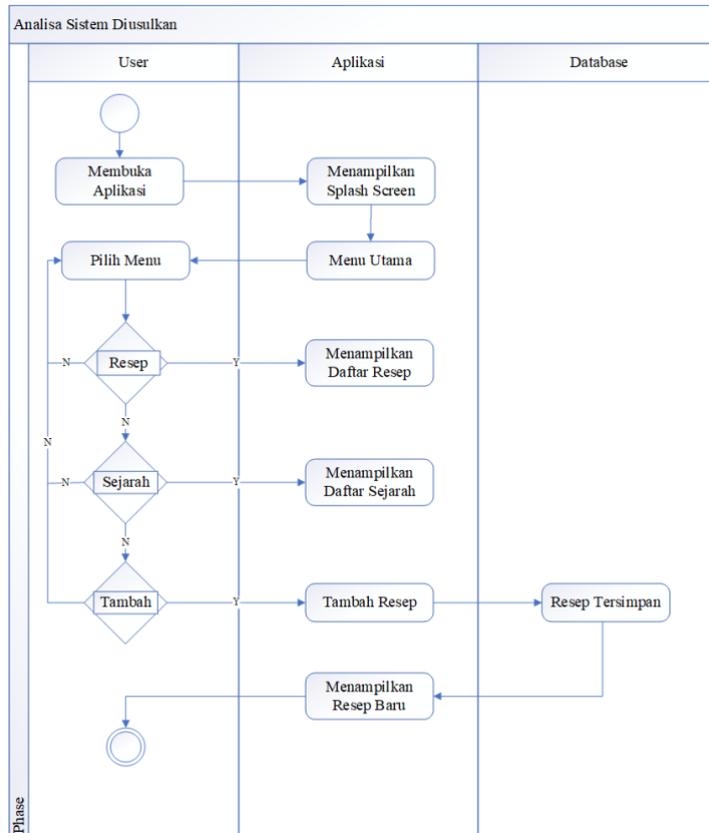
Nama <i>Software</i>	Keterangan
<i>Microsoft Windows 10</i>	Sistem Operasi
<i>Android</i>	Sistem Operasi
<i>Android Studio</i>	Pembuatan Aplikasi
<i>Firebase</i>	Pembuatan Database

### Analisa Sistem Yang Berjalan

Analisa sistem adalah gambaran sistem yang saat ini berlangsung dalam mencari resep masakan tradisional dengan menggunakan buku sebagai media informasi.

**Gambar 2.** Proses mencari resep masakan yang berjalan

**Sistem Yang Diusulkan**



**Gambar 3.** Sistem yang diusulkan

Pada analisa sistem yang diusulkan ini adalah proses pencarian resep masakan tradisional, sejarah masakan dan dapat menambahkan koleksi resep pribadi untuk pengguna.

**Alur Program**

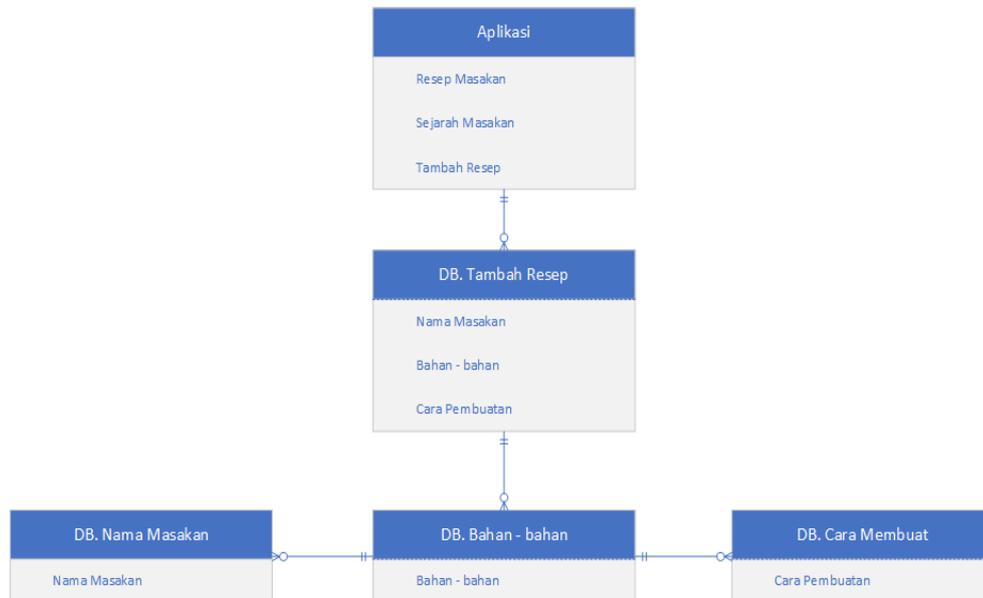


**Gambar 4.** Alur Program

Berikut merupakan tampilan alur program dengan menggunakan metode orientasi berbasis objek (OOP) dengan menggunakan UML sebagai sarana perancangannya.

### Desain Database

Desain database ini merupakan aliran database yang saling terhubung menggunakan *firebase*.



**Gambar 5.** Desain Database

### Implementasi

#### Tampilan menu utama

Pada gambar 6 ini merupakan tampilan menu utama dari aplikasi.



**Gambar 6.** Tampilan menu utama

### Tampilan resep masakan

Pada gambar 8 ini merupakan tampilan resep masakan



Gambar 7. Tampilan resep masakan

### Tampilan sejarah masakan

Pada gambar 10 ini merupakan tampilan dari sejarah masakan.



Gambar 8. Tampilan sejarah masakan

### 3.7.4 Tampilan menu form tambah resep

Pada gambar 11 ini merupakan tampilan dari form tambah resep.

**Gambar 9.** Tampilan form tambah resep

### Pengujian

Pengujian dilakukan untuk mengetahui apakah fungsi yang telah dibuat berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

### Rencana pengujian

**Tabel 3.** Rencana pengujian *splash screen*

No	Sub Pengujian Yang Diuji	Detail Uji	Jenis Pengujian
1.	<i>Splash screen</i>	Membuka aplikasi	Sesuai / belum

**Tabel 4.** Rencana pengujian menu utama

No	Sub Pengujian Yang Diuji	Detail Uji	Jenis Pengujian
1.	Menu resep masakan	Menampilkan daftar resep masakan	Sesuai / belum
2.	Menu sejarah masakan	Menampilkan daftar sejarah masakan	Sesuai / belum
3.	Menu tambah resep	Menampilkan tambah resep masakan	Sesuai / belum

**Tabel 5.** Rencana pengujian menu resep masakan

No	Sub Pengujian Yang Diuji	Detail Uji	Jenis Pengujian
1.	Resep Masakan	Menampilkan resep	Sesuai / belum

**Tabel 6.** Rencana pengujian menu sejarah masakan

No	Sub Pengujian Yang Diuji	Detail Uji	Jenis Pengujian
1.	Sejarah masakan	Menampilkan sejarah	Sesuai / belum

**Tabel 7.** Rencana pengujian menu tambah resep

No	Sub Pengujian Yang Diuji	Detail Uji	Jenis Pengujian
1.	Tambah resep	Menampilkan form tambah	Sesuai / belum

**Tabel 8.** Rencana pengujian form tambah resep

No	Sub Pengujian Yang Diuji	Detail Uji	Jenis Pengujian
1.	Nama masakan	Memasukkan nama masakan	Sesuai / belum
2.	Bahan - bahan	Memasukkan bahan – bahan	Sesuai / belum
3.	Cara membuat	Memasukkan cara membuat	Sesuai / belum
4.	Simpan	Menyimpan Resep	Sesuai / belum

## Hasil Uji

**Tabel 9.** Hasil Uji *splash screen*

No	Nama Pengujian	Bentuk Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil
1.	<i>Splash screen</i>	Membuka aplikasi	Splash screen ,menu utama	Sesuai

**Tabel 10.** Hasil Uji menu Utama

No	Nama Pengujian	Bentuk Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil
1.	Menu resep masakan	Menekan menu resep masakan	Muncul daftar resep	Sesuai
2.	Menu sejarah masakan	Menekan menu sejarah masakan	Muncul daftar sejarah	Sesuai
3.	Tambah resep masakan	Menekan menu tambah	Muncul halaman tambah resep	Sesuai

**Tabel 11.** Hasil Uji menu resep masakan

No	Nama Pengujian	Bentuk Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil
1.	Menu resep masakan	Menekan menu resep masakan	Muncul daftar resep	Sesuai
		Tampilan daftar resep	Daftar resep	Sesuai
		Menekan resep	Tampil resep masakan	Sesuai

**Tabel 12.** Hasil Uji menu sejarah masakan

No	Nama Pengujian	Bentuk Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil
1.	Menu sejarah masakan	Menekan menu sejarah masakan	Muncul daftar sejarah	Sesuai
		Tampil daftar sejarah	Daftar sejarah	Sesuai
		Menekan sejarah masakan	Tampil sejarah masakan	Sesuai

**Tabel 13.** Hasil Uji menu tambah resep

No	Nama Pengujian	Bentuk Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil
1.	Tambah resep masakan	Menekan menu tambah	Muncul halaman tambah resep	Sesuai

**Tabel 14.** Hasil Uji menu tambah resep

No	Nama Pengujian	Bentuk Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil
1.	Nama masakan	Mengisi nama masakan	Nama masakan tersimpan	Sesuai
2.	Bahan – bahan	Mengisi bahan masakan	Bahan masakan tersimpan	Sesuai
3.	Cara membuat	Mengisi cara membuat	Cara membuat tersimpan	Sesuai
4.	Simpan	Menyimpan resep	Resep tersimpan	Sesuai

**Maintenance**

*Maintenance* yang dilakukan berupa menambahkan resep masakan, sejarah masakan, membuat tampilan yang lebih menarik dan melakukan pengecekan database.

#### 4. PENUTUP

##### Kesimpulan

Berdasarkan Analisa, dibawah ini adalah beberapa kesimpulan yang dapat diambil, antara lain :

1. Informasi yang ada pada aplikasi ini berdasarkan buku dan sumber referensi terkait resep dan sejarah masakan kota Bogor.
2. Aplikasi ini dibuat menggunakan *software android studio* dan *firebase* sebagai tempat penyimpanan *database*.

##### Saran

Dalam proses pembuatan sistem ini tentunya masih ada kekurangan dan diperlukan pengembangan lebih lanjut. Berikut ini adalah saran untuk pengembangan sistem ini :

1. Melengkapi aplikasi dengan menambahkan video tutorial memasaknya.
2. menambahkan user login dan admin login agar dapat mengupload resep masakan secara luas.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. Batarfie, 34 Resep Langka Masakan Bogor Tempo Doeloe, Gramedia Pustaka Utama.
- [2] A. M. Ahmad Budiman, "Jurnal Algoritma," *RANCANG BANGUNG APLIKASI SISTEM INFORMASI PERSEDIAN BARANG DI TB. INDAH JAYA BERBASIS DEKSTOP*, vol. 16, no. 02, p. 2, 2016.
- [3] S. M. Heryati, "PENGANTAR ILMU SEJARAH," *PENDIDIKAN SEJARAH*, pp. 18-20, 2017.
- [4] "LEPANK," 2018. [Online]. Available: <https://www.lepank.com>. [Accessed 24 September 2021].
- [5] rwanti, "Pengertian Makanan Indonesia," Yogyakarta, Adi Cita, 2000, p. 112.
- [6] Marwanti, "Pengertian Makanan Indonesia," Yogyakarta, Adi Cita, 2000, p. 112.
- [7] A. E. P. S. S. Dian Noviyanti, "Jurnal Geografi," *ANALISIS PERKEMBANGAN WILAYAH PROVINSI JAWA BARAT UNTUK ARAHAN PEMBANGUNAN BERBASIS WILAYAH PENGEMBANGAN*, vol. 12, no. 01, p. 5, 2020.
- [8] SALAMADIAN, "PENGERTIAN ANDROID," MUDA & BERILMU, 23 Oktober 2019. [Online]. Available: <https://salamadian.com>. [Accessed 20 September 2021].
- [9] PORTAL RESMI KABUPATEN BOGOR, "Letak Geografis," Kab.Bogor, 2019. [Online]. Available: <https://bogorkab.go.id>. [Accessed 20 September 2021].