

SISTEM INFORMASI REKRUTMEN KARYAWAN BARU BERBASIS WEB PADA PT HANWA STEEL SERVICE INDONESIA

Joko Sarono¹, Roni Setiyawan²

¹ Universitas Saintek Muhammadiyah.

² Universitas Saintek Muhammadiyah

¹ djoko_sarono@saintekmu.ac.id. ² ronisetiyawan27@gmail.com.

Abstrak

Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Baru Berbasis Web pada PT Hanwa Steel Service Indonesia Program studi teknik informatika STMIK Muhammadiyah Jakarta. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui gambaran sistem rekrutmen karyawan yang diterapkan pada PT Hanwa Steel Service Indonesia saat ini, melakukan analisis sistem rekrutmen karyawan yang telah diterapkan untuk dilakukan pengembangan sistem berupa rancangan sistem informasi perekrutan karyawan berbasis Web. Dengan adanya sistem informasi penerimaan karyawan berbasis Web perusahaan dapat mengolah data pelamar dalam suatu database. Metodologi penelitian yang digunakan dalam membangun sistem informasi rekrutmen karyawan baru berbasis Web pada PT Hanwa Steel Service Indonesia yaitu menggunakan metode waterfall yang mengacu pada metode SDLC (*System Development Life Cycle*), terdiri dari *Requirement Definition, System and Software Design, Implementation and Unit Testing, Integration and System Testing*. Hasil dari pengembangan Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Baru Berbasis Web pada PT Hanwa Steel Service Indonesia dapat membantu divisi HRD dalam proses penerimaan karyawan (Rekrutmen). Sehingga mempermudah calon pelamar untuk melamar pekerjaan secara langsung ke perusahaan.

Kata Kunci: sistem informasi, rekrutmen karyawan

PENDAHULUAN

Salah satu kegiatan yang paling penting dalam suatu perusahaan atau organisasi adalah masalah sumber daya manusia. Karena, fokus utama manajemen sumber daya manusia adalah memberikan kontribusi sukses atau tidaknya suatu perusahaan. Manajemen sumber daya manusia sendiri tidak hanya mengatur karyawan yang ada dalam perusahaan, tetapi dimulai dari pemilihan calon karyawan, penilaian suatu kinerja karyawan, pemilihan dan penempatan suatu karyawan serta pengisian jabatan sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan perusahaan.

Proses penerimaan karyawan merupakan tahap yang strategis untuk mengidentifikasi calon yang tepat. Tujuan utama dari proses penerimaan karyawan adalah untuk mendapatkan orang yang tepat pada penempatan yang tepat pula sehingga sesuai dengan kondisi dan kebutuhan organisasi atau perusahaan. Perusahaan yang baik senantiasa mencari individu-individu yang mempunyai etos kerja yang baik. Sehingga, ketika hal tersebut telah dimiliki oleh sebuah organisasi atau perusahaan, maka mampu bertahan ditengah persaingan yang penuh dengan kompetisi dan perubahan yang begitu cepat.

Perusahaan yang mampu bersaing dalam kompetisi tersebut adalah perusahaan yang mampu mengimplementasikan teknologi ke dalam perusahaannya, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu, yang digunakan untuk

keperluan pribadi, pemerintahan dan merupakan informasi yang strategis untuk pengambilan keputusan. Dalam perancangannya, sistem informasi akademik ini menggunakan metodologi SDLC (*System Development Live Cycle*) metode *Waterfall*. Metode *waterfall* ini merupakan salah satu jenis model pengembangan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana menekankan fase yang berurutan dan sistematis.

LANDASAN TEORI

Sistem

Sistem berasal dari bahasa Latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*sustema*) adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi. Istilah ini sering dipergunakan untuk menggambarkan suatu entitas yang berinteraksi. Sistem juga merupakan kesatuan bagian-bagian yang saling berhubungan yang berada dalam suatu wilayah serta memiliki item-item penggerak, contoh umum misalnya seperti negara. Negara merupakan suatu kumpulan dari beberapa elemen kesatuan lain seperti provinsi yang saling berhubungan sehingga membentuk suatu negara dimana yang berperan sebagai penggerak yaitu rakyat yang berada di negara tersebut. Kata "sistem" banyak sekali digunakan dalam percakapan sehari-hari, dalam forum diskusi maupun dokumen ilmiah. Kata ini digunakan untuk banyak hal, dan pada banyak bidang pula, sehingga maknanya menjadi beragam. Dalam pengertian umum menurut beberapa ahli bahwa definisi sistem adalah merupakan sekelompok elemen yang terintegrasi dan bekerjasama untuk mencapai suatu tujuan. Jadi yang dimaksud dengan sistem bisa berbentuk apasaja dan berada dimana saja. Sistem adalah kumpulan / grup / komponen apapun baik fisik yang saling berhubungan satusama lain dan bekerjasama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu. [1]

Sistem Informasi

Sistem informasi yaitu suatu sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen dalam mengambil keputusan dan juga untuk menjalankan operasional perusahaan, dimana sistem tersebut merupakan kombinasi dari orang-orang, teknologi informasi dan prosedur-prosedur yang terorganisasi. Biasanya suatu perusahaan atau badan usaha menyediakan semacam informasi yang berguna bagi manajemen. Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat material, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan. [2]

Rekrutmen

Rekrutmen adalah proses untuk mencari dan menarik pelamar yang berkemampuan untuk diseleksi menjadi karyawan sesuai dengan posisi yang dibutuhkan. Proses Rekrutmen ini dimulai dengan mencari calon pelamar dan berakhir dengan diterimanya surat lamaran kerja melamar ke organisasi yang melakukan rekrutmen. Setelah Rekrutmen, proses selanjutnya adalah proses penyeleksian pelamar kerja hingga terpilihnya pelamar kerja tersebut menjadi karyawan untuk mengisi posisi yang dibutuhkan. Proses rekrutmen karyawan baru yang benar. [3]

Website

Pengertian Website secara harfiah adalah kumpulan halaman informasi yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai dengan berkas gambar, video, animasi atau jenis berkas lainnya. Sebuah situs pada umumnya terangkum dalam sebuah domain atau subdomain yang ditempatkan pada sebuah server web (hosting) yang dapat diakses melalui jaringan seperti internet ataupun ditempatkan pada jaringan wilayah lokal (LAN) melalui alamat internet (URL). Penemu situs web adalah Sir Timothy John "Tim" Berners-Lee, sedangkan situs web yang tersambung dengan jaringan pertama kali muncul pada tahun 1991. Maksud dari "Tim"

ketika merancang situs web adalah untuk memudahkan tukar menukar dan memperbarui informasi pada sesama peneliti di tempat bekerja. Secara umum situs web digolongkan menjadi 3 jenis yaitu, Website Statis, Website Dinamis dan Website Interaktif. Website dapat diartikan sebagai halaman-halaman yang digunakan untuk mempublikasikan informasi berupa teks, gambar, dan program multimedia lainnya berupa animasi (gambar gerak, tulisan gerak), suara , dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait antara satu halaman dengan halaman yang lain yang sering disebut sebagai hyperlink. [4]

Perusahaan

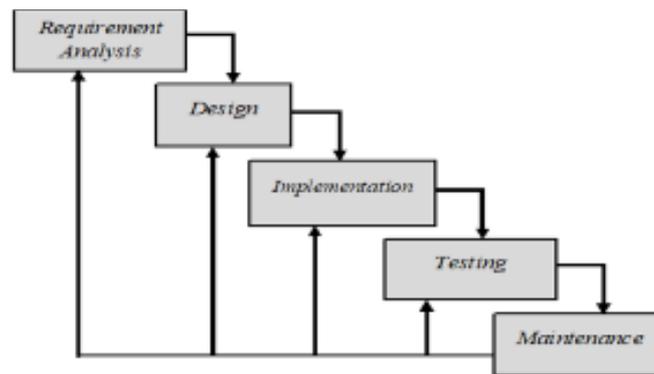
Pengertian Perusahaan secara umum adalah tempat terjadinya kegiatan produksi, baik barang dan jasa, serta tempat berkumpulnya semua faktor produksi. Perusahaan juga dapat didefinisikan sebagai suatu lembaga dalam bentuk organisasi yang dioperasikan dengan tujuan untuk menyediakan barang dan jasa bagi masyarakat dengan motif atau insentif keuntungan. Pengertian perusahaan juga dapat kita temukan pada Undang-Undang Nomor 3 Tahun 1982 tentang Wajib Daftar Perusahaan (Undang-Undang Wajib Daftar Perusahaan). Namun, sebelum membahas lebih jauh tentang pengertian perusahaan menurut undang-undang, ada baiknya membaca definisi perusahaan menurut para ahli hukum dan ekonomi. [5]

HTML

Hyper Text Markup Language (HTML) adalah sebuah bahasa markah yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi didalam sebuah penjelajah web Internet dan pemformatan hiperteks sederhana yang ditulis dalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi. Berikut beberapa referensi pengertian HTML menurut para ahli. HTML saat ini merupakan standar Internet yang didefinisikan dan dikendalikan penggunaannya oleh *World Wide Web Consortium* (W3C). HTML dibuat oleh kolaborasi Caillau TIM dengan Berners-lee Robert ketika mereka bekerja di CERN pada tahun 1989 (CERN adalah lembaga penelitian fisika energi tinggi di Jenewa). HTML adalah script pemrograman yang mengatur bagaimana kita menyajikan informasi didunia internet dan bagaimana informasi itu membawa kita melompat dari satu tempat ke tempat lainnya. [6]

METODOLOGI PERANCANGAN SISTEM

Metode *Waterfall* merupakan salah satu metode dalam SDLC (*System Development Life Cycle*) yang mempunyai ciri khas pengerjaan yaitu setiap fase dalam waterfall harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke fase selanjutnya. Artinya focus terhadap masing-masing fase dapat dilakukan maksimal karena jarang adanya pengerjaan yang sifatnya parallel walaupun dapat saja terjadi paralelisme dalam waterfall, Yurindra (2017). Berikut adalah metode waterfal sesuai dengan gambar dibawah ini:



Gambar 1. Tahapan Metode *Waterfall*

Berdasarkan model pengembangan sistem tersebut, berikut uraian tahapan yang dilakukan dalam penelitian ini:

- a. *Requirement Analysis*
Untuk mendefinisikan kebutuhan data pembayaran SPP, dilakukan proses pengumpulan data melalui wawancara dan observasi terhadap proses workflow dokumen yang berjalan di bagian administrasi SDIT Yaa Bunayya.
- b. *Design*
Menentukan spesifikasi kebutuhan pengguna dengan perancangan basis data dan perancangan layar yang disesuaikan dengan hasil kebutuhan sistem usulan.
- c. *Implementasi*
Pada tahap ini, peneliti melakukan proses koding pada aplikasi yang dibuat. Untuk implementasi perangkat lunaknya menggunakan desktop.
- d. *Testing*
Pada tahap ini, seluruh program kecil (unit) yang dikembangkan dan telah diuji pada tahap sebelumnya akan diintegrasikan dalam sistem secara keseluruhan. Selanjutnya akan dilakukan verifikasi dan pengujian sistem, apakah perangkat lunak telah sesuai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna atau masih terdapat *error* dalam sistem.
- e. *Maintenance* (perawatan)
Perangkat lunak yang telah dibuat akan dioperasikan pengguna dan dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan adalah proses memperbaiki aplikasi dari setiap *error* atau *bug*, peningkatan kinerja aplikasi, penambahan program kecil (unit) baru untuk pengembangan aplikasi dan penyesuaian sistem dengan kebutuhan dari pengguna (*user*).

PEMBAHASAN

Analisis

Hasil analisis terhadap Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Baru pada PT Hanwa Steel Service Indonesia sudah diterapkan, namun agar lebih efisien lagi dilakukan pengembangan sistem berupa rancangan sistem informasi perekrutan karyawan berbasis Web. Dengan adanya sistem informasi penerimaan karyawan berbasis Web perusahaan dapat mengolah data pelamar dalam suatu database.

Aktor yang terlibat:

- Pelamar : Orang yang ingin mendaftarkan sebagai pelamar dengan mengisi formulir sistem secara *online*
- Karyawan : Orang yang terdaftar sebagai karyawan
- Admin/HRD : Bagian yang dapat memproses data-data pelamar, penempatan kerja dan jabatan.
- Direktur : Orang yang menyetujui dan melihat informasi karyawan

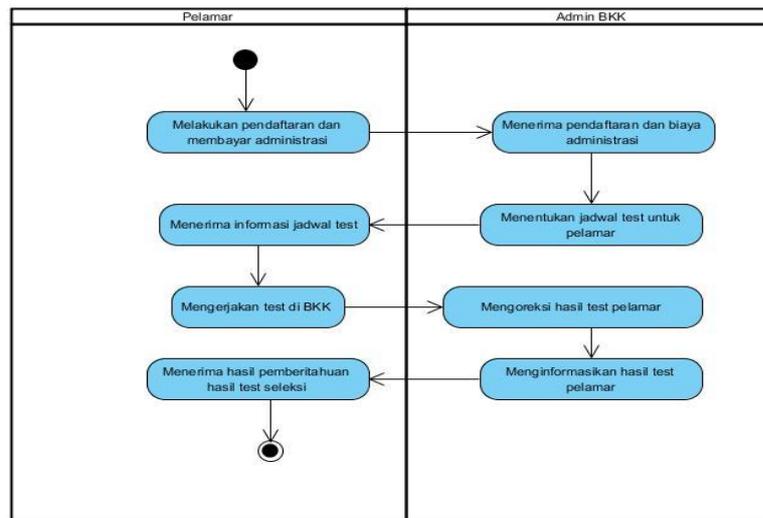
Sistem yang Berjalan

Berdasarkan pengamatan dan observasi yang dilakukan penulis, proses pendaftaran melamar pekerjaan dilakukan dengan menggunakan pihak kedua yaitu lembaga BKK (Bursa Kerja Khusus).

Aktor yang terlibat:

1. Admin BKK:
2. Pelamar :

Dibawah ini adalah gambaran sistem yang sedang berjalan apabila diaplikasikan dalam *activity diagram*.



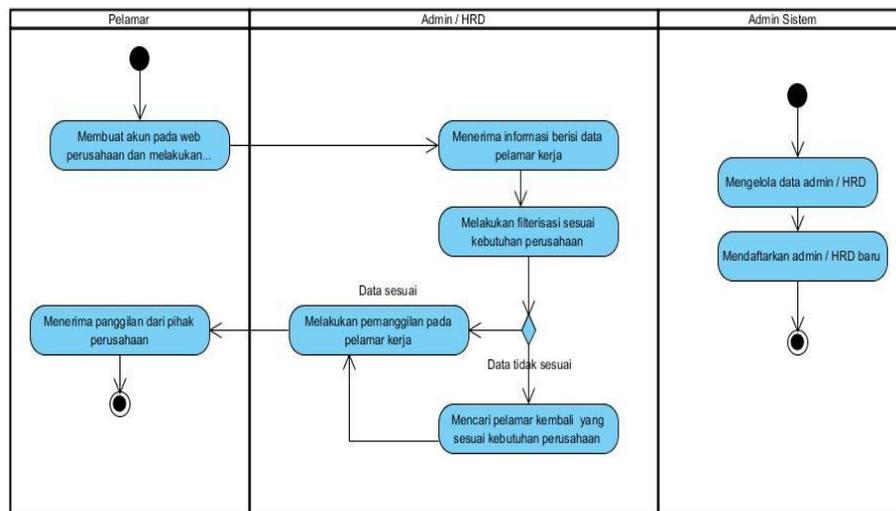
Gambar 2. Sistem yang diusulkan

Penjelasan Sistem yang Berjalan

Berikut adalah penjelasan dari sistem yang berjalan pada perusahaan saat ini:

1. Pelamar melakukan pendaftaran dan membayar administrasi di BKK.
2. Kemudian pihak BKK menerima pendaftaran dan administrasi, lalu pihak BKK menentukan jadwal test.
3. Setelah pelamar melakukan test, pihak BKK menginformasikan hasil test ke pelamar.

Adapun analisa sistem yang diusulkan dituangkan dalam gambar berikut:



Gambar 3. Sistem yang diusulkan

Penjelasan Sistem yang Diusulkan

Berikut Berikut adalah penjelasan dari sistem yang diusulkan saat ini:

1. Pelamar membuka web pada pt hanwa steel service Indonesia.
2. Pelamar melakukan pendaftaran, Lalu login.
3. Pelamar mengisi registrasi dan menunggu panggilan tes dari hrd.

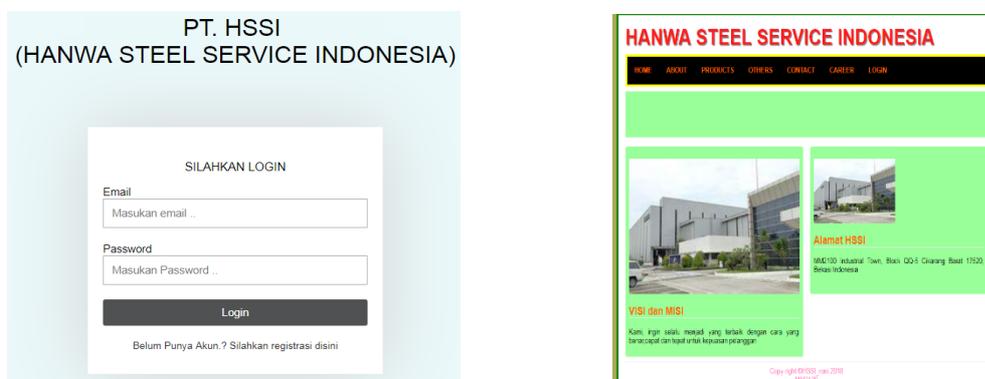
HASIL

Desain

Berdasarkan hasil desain, berikut implementasi dari perancangan Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Baru pada PT Hanwa Steel Service Indonesia berbasis web.

1. Halaman *Login* (menu utama)

Form login merupakan halaman awal yang tampil ketika sistem diakses. Fungsi dari form login ini adalah untuk membedakan hak akses masing-masing user. Pada tampilan halaman user mendapatkan beberapa menu sesuai dengan hak aksesnya. Selain mengelola data pelamar di halaman ini admin / HRD juga bertanggung jawab mengelola info lowongan pekerjaan PT Hanwa Steel Service Indonesia.



Gambar 4. Halaman Login

2. Tampilan Halaman tambah akun (input sebagai pelamar baru)
Form tambah akun ini digunakan oleh user baru yang melamar pekerjaan pada PT Hanwa Steel Service Indonesia.

Gambar 5. Halaman Tambah Akun

3. Tampilan Halaman Registrasi
Form registrasi ini digunakan oleh user untuk menginput data lamaran yang akan dikirimkan ke PT Hanwa Steel Service Indonesia.

Gambar 6. Halaman Registrasi

4. Tampilan Form Admin/HRD dan Sistem
Pada halaman utama admin / HRD, admin bertugas mengelola data proses pelamar yang masuk.
Pada halaman Admin sistem bertanggung jawab mengelola data admin atau admin baru.

Gambar 7. Tampilan *User interface* halaman admin/HRD dan Sistem

Implementasi

Implementasi Sistem Informasi Akademik SMP Muhammadiyah 5 akan berjalan dengan baik dengan dukungan perangkat lunak dan perangkat keras sesuai spesifikasi berikut:

1. Perangkat keras : Laptop/PC & Smartphone
2. Perangkat lunak : Sublime text
Notepad ++
PHPMyAdmin
XAMPP
Mozilla Firefox
3. Database : MySQL
4. Sistem Operasi : Windows 10, 64 bit, 2 GB

Pengujian

Berikut hasil pengujian terhadap sistem informasi rekrutmen karyawan baru berbasis web pada PT Hanwa Steel Service Indonesia.

Tabel 1. Pengujian login / logout

No.	Sub Modul yang diuji	Detail Uji	Jenis Pengujian
1	Login	User melakukan login	<i>Black Box</i>
2	Logout	User melakukan logout	<i>Black Box</i>

Pengujian tambah akun

Tabel 2. Pengujian tambah akun

No.	Sub Modul yang diuji	Detail Uji	Jenis Pengujian
1	Tambah akun	Melakukan penambahan data akun	<i>Black Box</i>
2	Hapus akun	Menghapus data akun	<i>Black Box</i>

Pengujian menginput data registrasi (Pendaftaran)

Tabel 3. Pengujian menginput data registrasi (Pendaftaran)

No.	Sub Modul yang diuji	Detail Uji	Jenis Pengujian
1	Tambah registrasi	Melakukan penambahan data registrasi	<i>Black Box</i>
2	Ubah registrasi	Melakukan ubah data registrasi	<i>Black Box</i>
3	Hapus registrasi	Menghapus data registrasi	<i>Black Box</i>
4	Melihat registrasi	Melihat data registrasi	<i>Black Box</i>
5	Mencetak registrasi	Melakukan print data registrasi	<i>Black Box</i>

Tabel 4. Pengujian tambah admin

No.	Sub Modul yang diuji	Detail Uji	Jenis Pengujian
1	Tambah admin	Melakukan penambahan data admin	<i>Black Box</i>
2	Ubah admin	Melakukan ubah data admin	<i>Black Box</i>
3	Hapus admin	Menghapus data admin	<i>Black Box</i>
4	Melihat admin	Melihat data admin	<i>Black Box</i>

Hasil pengujian Hasil pengujian Login/Logout

Tabel 5. Hasil pengujian login / logout

No.	Sub Modul	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Login	Login (jika benar)	Masuk ke halaman sesuai hak akses	Sesuai
		Login (jika salah)	Menampilkan pesan kesalahan	
2	Logout	Logout	Kembali ke menu login	Sesuai

Hasil pengujian tambah akun

Tabel 6. Hasil pengujian tambah akun

No.	Sub Modul	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Tambah akun	Tambah akun (Jika benar)	Tambah data akun berhasil	Sesuai
		Tambah akun (Jika salah)	Menampilkan pesan kesalahan	
2	Hapus akun	Hapus akun (Jika benar)	Menampilkan pesan konfirmasi hapus	Sesuai
		Hapus akun (Jika salah)	Gagal menghapus data	

Hasil pengujian menginput data registrasi (Pendaftaran)

Tabel 7. Hasil pengujian menginput data registrasi (Pendaftaran)

No.	Sub Modul	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Tambah registrasi	Tambah pesanan (Jika benar)	Tambah data pesanan berhasil	Sesuai
		Tambah pesanan (Jika salah)	Menampilkan pesan kesalahan	
2	Ubah registrasi	Ubah pesanan (Jika benar)	ubah data pesanan berhasil	Sesuai
		Ubah pesanan (Jika salah)	Menampilkan pesan kesalahan	
3	Hapus registrasi	Hapus pesanan (Jika benar)	Menampilkan pesan konfirmasi hapus	Sesuai
		Hapus pesanan (Jika salah)	Gagal menghapus data	
4	Melihat registrasi	Melihat pesanan (Jika benar)	Menampilkan data pesanan	Sesuai
		Melihat pesanan (Jika salah)	Tidak menampilkan data	
5	Mencetak registrasi	Mencetak pesanan (jika benar)	Menampilkan print priview	Sesuai
		Mencetak pesanan (jika salah)	Gagal menampilkan	Sesuai

Hasil pengujian tambah admin

Tabel 8. Hasil pengujian tambah admin

No.	Sub Modul	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Tambah admin	Tambah admin (Jika benar)	Tambah data admin berhasil	Sesuai
		Tambah admin (Jika salah)	Menampilkan pesan kesalahan	

2	Ubah admin	Ubah admin (Jika benar)	Ubah data admin berhasil	Sesuai
		Ubah admin (Jika salah)	Menampilkan pesan kesalahan	
3	Hapus admin	Hapus admin (Jika benar)	Menampilkan pesan konfirmasi hapus	Sesuai
		Hapus admin (Jika salah)	Gagal menghapus data	
4	Melihat admin	Melihat admin (Jika benar)	Menampilkan data admin	Sesuai
		Melihat admin (Jika salah)	Tidak menampilkan data	

Pemeliharaan

Pemeliharaan dilakukan baik dari sisi sistem ataupun dari hardware. Hal ini dilakukan agar sistem tetap berjalan dengan baik, serta masalah yang terjadi pada sistem bisa terdeteksi.

1. Pemeliharaan Perangkat Lunak

a. Backup Data

Langkah *backup* data penting dilakukan untuk mengantisipasi apabila terjadimalahan pada *hardware* komputer / laptop yang menyimpan data mengakibatkan data hilang. Jika teratur *backup* data, apabila terjadi masalah, masih ada data yang bisa digunakan untuk pemulihan.

b. Keamanan Sistem

Keamanan sistem tidak boleh ditinggalkan apalagi saat ini sedang banyak aksi penguncian dan pencurian data. Keamanan sistem bisa dengan selalu memperbarui *firewall* yang dimiliki sistem komputer dan sebisa mungkin ditingkatkan dengan memperbarui *username* dan *password* yang disediakan oleh sistem.

2. Pemeliharaan Perangkat Keras

Pemeliharaan perangkat keras meliputi :

- a. Menempatkan perangkat keras di ruangan yang terdapat pendingin bersuhu normal atau sebisa mungkin tidak ditempatkan pada tempat yang terlalu panas/lembab dan berdebu.

Lakukan pembersihan *hardware* secara berkala, sehingga dapat diketahui apakah *hardware* tersebut masih mampu bertahan dan menyiapkan *hardware* penggantinya

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari analisa dan perancangan sistem rekrutmen karyawan baru berbasis web pada PT Hanwa Steel Service dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. Sistem informasi rekrutmen karyawan baru berbasis web pada PT Hanwa Steel Service Indonesia menyajikan informasi yang dapat mempermudah bagian HRD dalam menangani proses penerimaan karyawan.
- b. Sistem informasi rekrutmen karyawan baru berbasis web pada PT Hanwa Steel Service Indonesia mempermudah dalam pengelolaan data dan menyediakan informasi yang dibutuhkan oleh pelamar.
- c. Secara tidak langsung website rekrutmen PT Hanwa Steel Service Indonesia dapat meminimalisir waktu dan biaya pengeluaran untuk proses rekrutmen karyawan baru.

Rekomendasi

Beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam pengembangan sistem kedepannya, antara lain:

- a. Penggunaan sistem keamanan yang terjamin supaya data-data yang dikirimkan oleh pengguna tidak disalahgunakan untuk keperluan yang tidak berkaitan dengan sistem. elaksanaan *update* dan *maintenance* website secara benar dan teratur terhadap sistem agar dapat berfungsi secara optimal.
- b. Tampilan website yang masih sederhana dapat diperbaiki dan menambahkan ujian tes secara online agar dapat mempermudah dalam mengetahui kinerja dan pengetahuan calon pelamar tanpa harus melakukan tes langsung ke perusahaan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fatta, H. A., & Amikom, U. (n.d.). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan Dan Organisasi modern. Penerbit Andi.
- [2] Hutahaean, J. (2015). Konsep Sistem Informasi. Deepublish.
- [3] Larasati, S. (2018). Manajemen Sumber Daya Manusia. Deepublish.
- [4] Pardosi, M. (2000). Daftar alamat internet.
- [5] Setiawan, D. (2017). Buku Sakti Pemrograman web: HTML, css, PHP, MySQL & JavaScript. Anak Hebat Indonesia.
- [6] Soetrisno, E. (n.d.). Manajemen Sumber Daya Manusia. Kencana.