

---

# SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA DIDIK BARU BERBASIS *WEB* DI MADRASAH IBTIDAIYAH AL AKHYARIYAH

Tarisno Amijoyo<sup>1</sup>, Dora Bernadisman<sup>2</sup>, Maisy Nur Eryanti<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Universitas Saintek Muhammadiyah, Jl. Kelapa Dua Wetan Ciracas No.17, Jakarta, Indonesia

<sup>2</sup>Universitas Saintek Muhammadiyah, Jl. Kelapa Dua Wetan Ciracas No.17, Jakarta, Indonesia

<sup>3</sup>Universitas Saintek Muhammadiyah, Jl. Kelapa Dua Wetan Ciracas No.17, Jakarta, Indonesia

[tarisno\\_amijoyo@saintekmu.ac.id](mailto:tarisno_amijoyo@saintekmu.ac.id), [dorabernadisman@saintekmu.ac.id](mailto:dorabernadisman@saintekmu.ac.id), [nurermaisy@gmail.com](mailto:nurermaisy@gmail.com)

## Abstrak

Teknologi dan manusia saat ini menjadi satu kesatuan dan menjadi dua hal yang tidak dapat dipisahkan dimana kedua faktor tersebut saling berkaitan dan dapat digabung menjadi sebuah sistem. Istilah populer untuk saat ini dinamakan dengan sistem informasi. Kegiatan penerimaan siswa baru merupakan kegiatan rutin yang dilaksanakan oleh instansi penyelenggara pendidikan di setiap tahunnya. Madrasah Ibtidaiyah Al Akhyariyah di Jakarta Timur merupakan salah satu sekolah yang penginputan dan pengolahan data calon peserta didik baru masih menggunakan sistem manual.

Tujuan pembuatan sistem informasi pendaftaran peserta didik baru berbasis *website*, untuk meningkatkan keamanan penyimpanan data serta kemudahan pemberian informasi baik kepada calon peserta didik maupun pihak sekolah. Penelitian ini menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) menggunakan pengembangan model *waterfall* dengan melakukan wawancara, observasi langsung kepada pihak sekolah.

Hasil dari penelitian ini adalah terciptanya sebuah sistem informasi yang dapat mempermudah proses pendaftaran peserta didik baru sehingga diharapkan menjadi solusi dari permasalahan pengelolaan data dan dapat meminimalisir waktu pengerjaan menjadi efektif dan efisien.

**Kata Kunci :** *Sistem Informasi, Peserta Didik, Berbasis Web*

---

## 1. PENDAHULUAN

Teknologi dan manusia saat ini menjadi satu kesatuan dan menjadi dua hal yang tidak dapat dipisahkan dimana kedua faktor tersebut saling berkaitan dan dapat digabung menjadi sebuah sistem. Istilah populer untuk saat ini dinamakan dengan sistem informasi. Kegiatan penerimaan siswa baru merupakan kegiatan rutin yang dilaksanakan oleh instansi penyelenggara pendidikan di setiap tahunnya.

Madrasah Ibtidaiyah Al Akhyariyah di Jakarta Timur merupakan salah satu sekolah yang penginputan dan pengolahan data calon peserta didik baru masih menggunakan sistem manual, calon peserta didik diharuskan datang ke sekolah untuk proses pendaftaran. Oleh karena itu Madrasah Ibtidaiyah Al Akhyariyah memerlukan sistem pendaftaran secara *online* yaitu dengan pembuatan *website* sekolah untuk meningkatkan keamanan penyimpanan data serta kemudahan pemberian informasi baik kepada calon peserta didik maupun pihak sekolah.

Penelitian yang berjudul “**Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis Web di Madrasah Ibtidaiyah Al Akhyariyah**” berdasarkan permasalahan yang ditemukan merupakan solusi tepat yang diharapkan dapat mempermudah dalam manajemen pengolahan data. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *waterfall* dan menggunakan bahasa pemrograman PHP serta PHP *MyAdmin* sebagai *database* dalam merancang sistem informasi ini. Setelah adanya sistem informasi PPDB berbasis *website* ini kedepannya diharapkan dapat memudahkan staf dan peserta didik dalam memproses pendataan dan pendaftaran secara efisien dan efektif.

### 1.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas terdapat beberapa identifikasi permasalahan yang dapat dituangkan dalam penelitian ini, sebagai berikut:

1. Pendaftaran peserta didik baru dilakukan dengan cara manual.
2. Penyimpanan data tentang kegiatan administrasi belum teratur dan masih manual.
3. Rumitnya proses pendataan dan administrasi sehingga menyebabkan lamanya penyampaian informasi ke peserta didik.

### 1.2 Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi permasalahan yang ada, penulis akan membatasi ruang lingkup permasalahan yang akan diteliti. Ruang lingkup akan dibatasi, sebagai berikut:

1. Aplikasi PPDB ini hanya terkait proses pendaftaran.
2. Membangun sebuah sistem berbasis *website* untuk manajemen pengelolaan pemberkasan data calon PPDB.
3. Aplikasi PPDB ini bersifat *online*.
4. Sistem Informasi PPDB menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* Phpmysql.

### 1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi permasalahan diatas, ada beberapa perumusan masalah pada penelitian ini, yaitu:

1. Bagaimana mengembangkan sistem yang dapat memberikan informasi lengkap terhadap masyarakat pada Madrasah Ibtidaiyah Al Akhyariyah?
2. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi peserta didik baru berbasis *web*?

### 1.4 Landasan Teori

#### 1.4.1 Sistem

Sistem, menurut Fat adalah suatu himpunan suatu benda nyata atau abstrak yang terdiri dari bagian atau komponen yang saling berkaitan, berhubungan untuk mencapai tujuan tertentu secara efisien dan efektif.[1].

Sistem, menurut Mulyani adalah sekumpulan sub sistem, komponen yang saling bekerja sama dengan tujuan yang sama untuk menghasilkan *output* yang sudah ditentukan sebelumnya.[2].

Secara garis besar, sistem merupakan suatu kumpulan komponen dan elemen yang saling terintegrasi, komponen yang terorganisir dan bekerja sama dalam mewujudkan suatu tujuan tertentu.[3].

#### 1.4.2 Informasi

Informasi, menurut Anggraeni Jogiyanto adalah data yang diolah menjadi bentuk yang berguna bagi para pemakainya.[4].

Informasi, menurut George R.Terry adalah data yang penting yang dapat memberikan pengetahuan yang berguna atau bermanfaat bagi penerimanya.[5].

Secara garis besar, informasi merupakan suatu data yang sudah diolah yang memberikan pengetahuan yang bermanfaat.[6].

#### 1.4.3 Sistem Informasi

Sistem informasi, menurut John F. Nash adalah kombinasi dari manusia, fasilitas atau alat teknologi, media, prosedur dan pengendalian yang ditunjukkan untuk mengatur jaringan komunikasi yang penting.[7].

Sistem informasi, menurut Gordon B. Davis adalah suatu sistem yang menerima input data intruksi, mengolah data sesuai dengan instruksi dan mengeluarkan hasilnya.[8].

Secara garis besar, sistem informasi adalah sebuah sistem yang menyediakan berbagai informasi untuk bidang manajemen dalam hal mengambil suatu keputusan dan sebagai alat untuk menjalankan operasional di dalam perusahaan.[9].

#### 1.4.4 Pendaftaran

Pendaftaran, menurut Sugiyono adalah hanya untuk memperlancar dan mempermudah dalam proses pendaftaran.[10].

Pendaftaran, menurut Kamus Besar Indonesia adalah pencatatan nama, alamat dan sebagainya dalam sebuah daftar.[11].

Secara garis besar, pendaftaran adalah pencatatan hal atau identitas yang akan digunakan dalam sebuah proses mendaftar.[12].

#### 1.4.5 Website

Website, menurut Gregorius adalah fasilitas kumpulan *web* yang saling terhubungkan seluruh *file* saling terkait.[13].

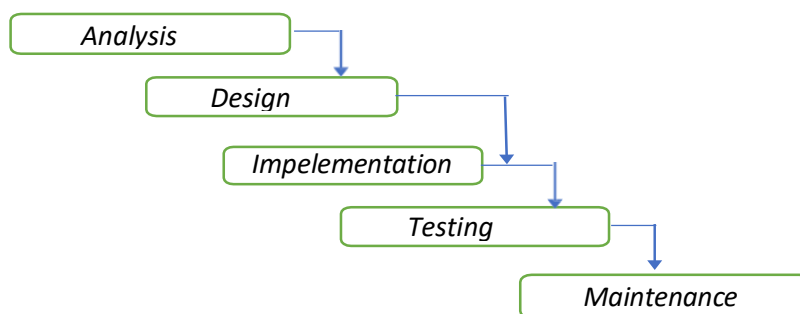
Website, menurut Hidayat adalah kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi *text*, gambar, animasi suara atau gabungan dari semuanya baik yang bersifat statis dan dinamis.[14].

Secara garis besar, *website* adalah kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi *text*, gambar, baik bersifat statis atau dinamis.[15].

## 2. METODE PENELITIAN

### 2.1 Metode Pengembangan Sistem

Dalam penelitian ini yang diterapkan adalah metode pengembangan model *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan model pengembangan sistem informasi yang sistematis dan sekuensial. Model *waterfall* ini sebenarnya adalah "*Linear Sequential Model*", yang sering juga disebut dengan "*classic life cycle*" atau model *waterfall*. Disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan, sebagaimana penjelasan Gambar 1.



Gambar 1. Tahapan Metode *Waterfall*

Tahapan – tahapan dalam metode *waterfall*:

#### 1. *Requirements analysis and definition*

Pada tahap ini pengembang harus mengetahui seluruh informasi mengenai kebutuhan

*software* seperti kegunaan *software* yang diinginkan oleh pengguna dan batasan *software*.

2. *System and software design*

Desain perangkat lunak melibatkan identifikasi dan penggambaran abstraksi pokok perangkat lunak. Perancangan ini memperhatikan spesifikasi yang telah ditentukan termasuk hubungan dengan perangkat keras yang akan digunakan, bagaimana rancangan yang akan diimplementasikan menjadi sebuah perangkat lunak dapat berjalan dengan baik dengan spesifikasi perangkat keras yang telah ditentukan.

3. *Implementation and unit testing*

Pada tahap ini dilakukan pengerjaan pembuatan aplikasi yang telah dilakukan pada tahap desain sebelumnya. Mulai dari pengerjaan *coding* dengan *web*, termasuk gambar, animasi, *button-button* yang nantinya akan di gabungkan menjadi satu modul aplikasi Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis *Web*.

4. *Integration and system testing*

Tahap ini setiap bagian dari perangkat lunak dan diuji sebagai sebuah perangkat lunak yang lengkap untuk memastikan bahwa perangkat lunak telah memenuhi spesifikasi. Pengujian perangkat lunak dilakukan dalam tiga tingkat pengujian yaitu pengujian masing-masing komponen perangkat lunak secara terpisah, pengujian perangkat lunak secara utuh setelah proses integrasi dilakukan, dan pengujian perangkat lunak secara utuh menggunakan data pengguna.

5. *Operation and Maintenance*

Tahap terakhir dimana aplikasi perancangan sistem informasi ini dioperasikan dan dilakukan pemeliharaan serta pengembangan aplikasinya, karena aplikasi yang dibuat tidak selamanya berjalan dengan baik. Ketika dijalankan mungkin saja masih terdapat kendala eror kecil yang ditemukan sebelumnya, atau ada penambahan fitur-fitur yang belum ada pada aplikasi.

## 2.2 Metode Pengumpulan Data

### 2.2.1 Studi Pustaka

Studi pustaka ini dilakukan dengan pencarian buku-buku, jurnal dan artikel, baik yang terdapat di perpustakaan maupun dari internet yang berhubungan dengan penelitian yang diambil.

### 2.2.2 Observasi

Observasi yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan melakukan pengamatan langsung dan menganalisa apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem informasi pendaftaran ke pihak Madrasah Ibtidaiyah Al Akhyariyah.

### 2.2.3 Wawancara

Wawancara adalah metode pengumpulan data dilakukan dengan mengadakan wawancara langsung kepada Kepala Yayasan madrasah untuk mendapatkan informasi terkait kendala dan masalah apa yang sering terjadi sehubungan dengan masalah yang diteliti untuk mendapatkan data yang objektif.

### 2.2.4 Dokumentasi

Pada teknik ini penulis mempelajari serta mengkaji sumber data yang ada pada buku-buku yang berkaitan dengan penelitian. Penelitian dokumentasi dilakukan sebagai usaha untuk memperoleh data teoritis.

## 3. HASIL

Hasil dari penelitian Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis *Web*, ini menjadikan sistem yang terkomputer sehingga mempermudah Admin dalam penginputan data calon PDB.

### 3.1 Implementasi Halaman *Login*

Halaman *login* merupakan halaman bagi pengguna (*user*) untuk masuk ke dalam halaman utama (*dashboard*) dengan memasukkan *username* dan *password* yang sudah didaftarkan ke sisem, sebagaimana dijelaskan pada Gambar 2.



Gambar 2. Halaman *Login*

### 3.2 Implementasi Halaman *Dashboard*

Halaman *dashboard* merupakan halaman utama yang tampil ketika telah masuk ke dalam *website*, sebagaimana dijelaskan pada Gambar 3.



Gambar 3. Halaman *Dashboard*

### 3.3 Implementasi Halaman Pendaftaran

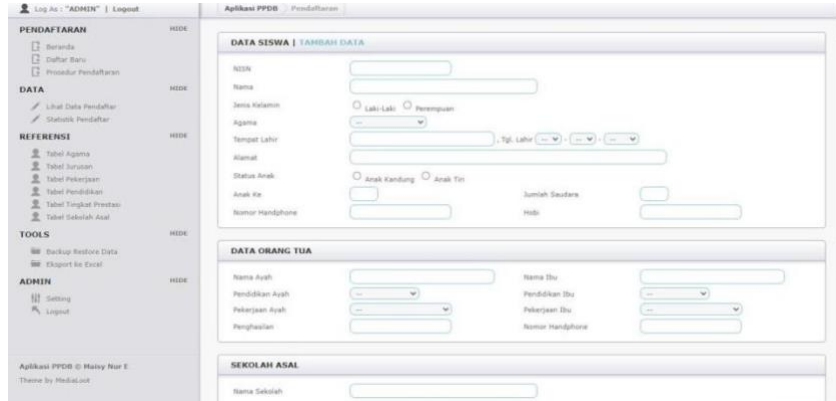
Halaman pendaftaran adalah halaman yang digunakan untuk mengisi data calon PDB, sebagaimana dijelaskan pada Gambar 4.



Gambar 4. Halaman Pendaftaran

### 3.4 Implementasi Halaman Data Calon PDB

Halaman Data Calon PDB adalah halaman pengguna yang digunakan untuk mengecek data calon PDB yang sudah mendaftar, sebagaimana dijelaskan pada Gambar 5.



Gambar 5. Halaman Data Clon PDB

### 3.5 Implementasi Halaman Referensi

Halaman referensi adalah halaman *user* yang digunakan untuk melihat data referensi seperti agama, pekerjaan dan sebagainya, sebagaimana dijelaskan pada Gambar 6.



Gambar 6. Halaman Referensi

## 4. PEMBAHASAN

### 4.1 Analisis

#### 4.1.1 Analisa Kebutuhan *Hardware*

Berikut rincian perangkat keras yang digunakan untuk menjalankan sistem ini, sebagaimana penjelasan Tabel 1 sebagai berikut:

Tabel 1. Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

1	Keyboard	5	Processor Intel® 3 generasi6
2	Mouse	6	RAM: 4 Gb RAM HDD
3	Internet	7	RAM: 256 GB
4	IMonitor		

#### 4.1.2 Analisa Kebutuhan Software

Berikut rincian perangkat lunak yang diperlukan untuk pembuatan sistem informasi pendaftaran peserta didik, sebagaimana penjelasan Tabel 2 sebagai berikut:

Tabel 2. Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)

1	Microsoft Windows 11 sebagai sistem operasi
2	Microsoft Office Word
3	Google Chrome sebagai browser
4	Visual Studio Code

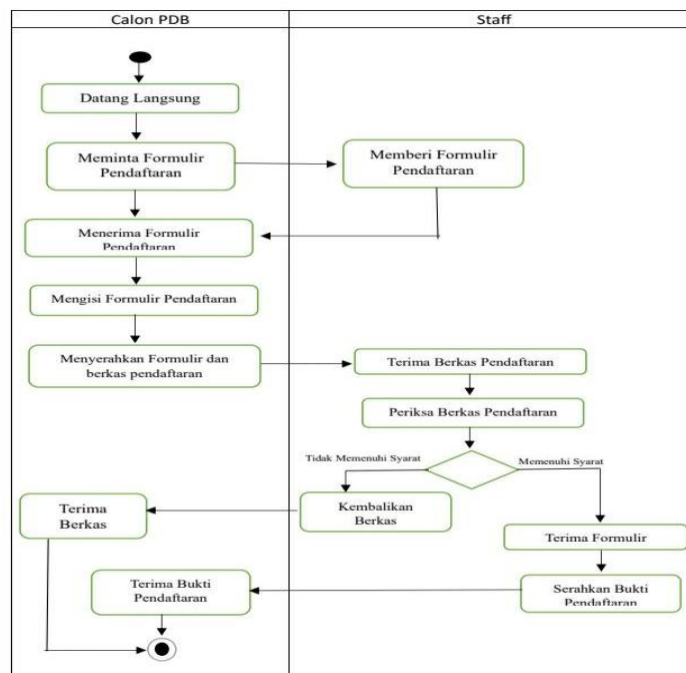
#### 4.1.3 Analisa Kebutuhan Brainware

Dengan adanya kebutuhan ini diharapkan website selalu *up to date*, sehingga analisis yang dibutuhkan adalah:

- a) Admin/Petugas
- b) Kepala Sekolah

#### 4.1.4 Analisa Sistem Yang Berjalan

Sistem yang berjalan pada Madrasah Ibtidaiyah masih berjalan secara manual dengan beberapa kelemahan proses, sebagaimana dijelaskan pada Gambar 7.



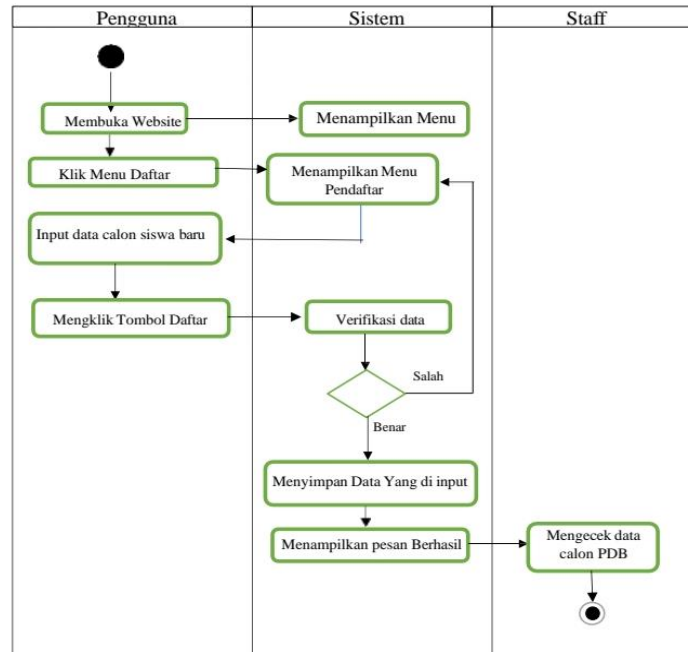
Gambar 7. Analisa Sistem Yang Berjalan

Penjelasan proses diatas, sebagai berikut:

1. PDB datang langsung meminta formulir pendaftaran.
2. Bagian Staff memberi formulir.
3. Calon PDB menerima formulir dan mengisi formulir.
4. Calon PDB menyerahkan formulir dan berkas pendaftaran.
5. Bagian Staf menerima berkas dan memeriksa berkas pendaftaran.
6. Jika memenuhi syarat, bagian Staf menyerahkan bukti pendaftaran.
7. Calon PDB menerima bukti pendaftaran

#### 4.1.5 Analisa Sistem Yang Akan Diusulkan

Sistem informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru di Madrasah Ibtidaiyah, akan dibuat sesuai hasil analisis sistem yang akan diusulkan, sebagaimana dijelaskan pada Gambar 8.



Gambar 8. Analisa sistem Yang Diusulkan

Penjelasan proses diatas, sebagai berikut:

1. Orang tua peserta didik membuka *website*
2. Orang tua peserta didik membuka menu daftar baru
3. Orang tua peserta didik mengisi formulir
4. Sistem menyimpan data yang sudah di input
5. Orang tua peserta didik *print out* formulir
6. Staff mengecek data dan menyimpan data
7. Orang tua peserta didik bisa melihat hasil pengumuman di *website* sekolah.

#### 4.2 Design System

Dalam penelitian ini dijelaskan dan diuraikan tentang proses desain sistem, yaitu proses yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, tampilan antarmuka (*interface*), dan prosedur pengkodean, agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.

##### 4.2.1 Perancangan Use Case Diagram

*Use case diagram* menggambarkan aktifitas Admin yang dapat dilakukan pada sistem. Proses tersebut, sebagaimana ditampilkan pada Gambar 9.





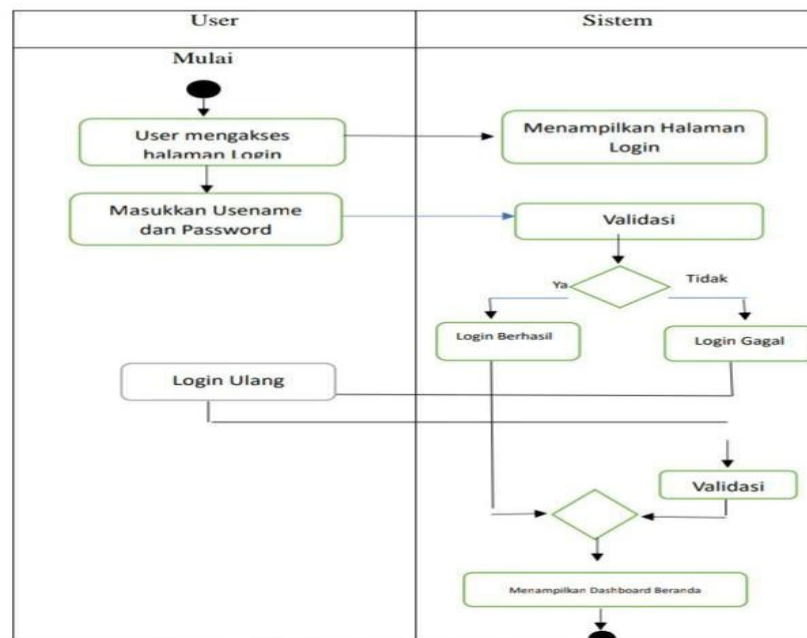
Gambar 9. Use Case Diagram Pendaftar

#### 4.2.2. Perancangan Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan proses bisnis dan urutan aktivitas dalam sebuah proses, sebagai berikut:

a) Activity Diagram Login

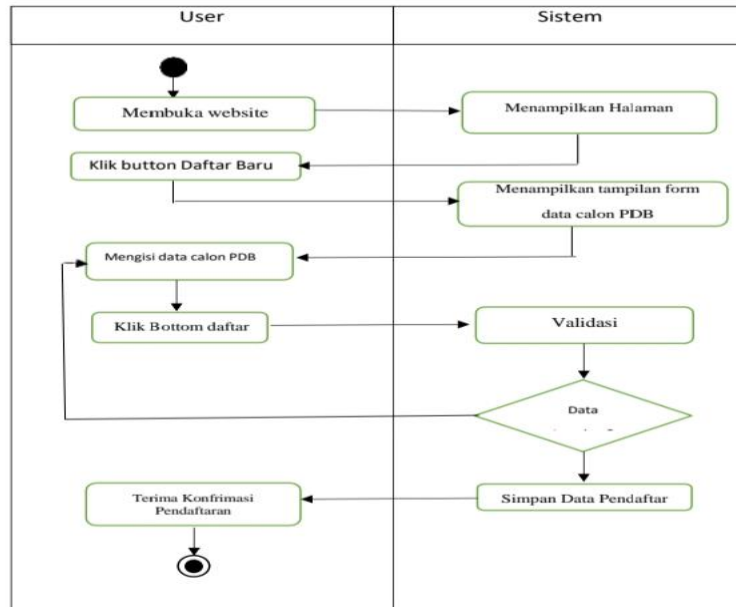
Pada Gambar 10 menunjukkan aktifitas *login*, dimana user membuka *website* kemudian dari sistem akan menampilkan halaman *login*. Selanjutnya user memasukkan *username* dan *password* lalu klik *button login*. Kemudian muncul validasi apabila *username* dan *password* yang diinput benar maka akan tampil halaman *dashboard*.



Gambar 10. Activity Diagram Login

b) Activity Diagram Data Calon PDB

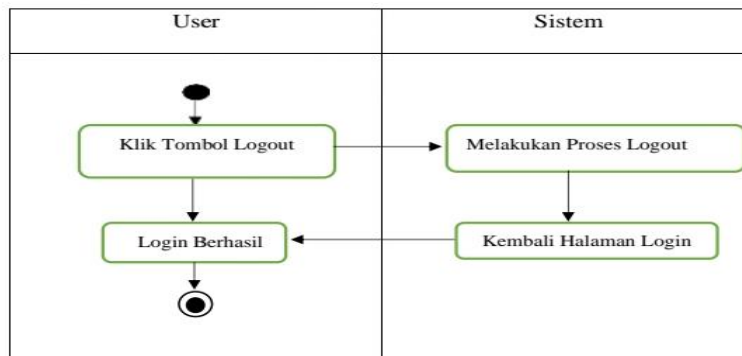
Pada Gambar 11, diagram ini memberikan gambaran yang jelas tentang bagaimana proses mengelola data calon PDB berfungsi dalam sistem, termasuk peran masing-masing aktor dalam proses tersebut.



Gambar 11. Activity Diagram Data Calon PDB

c) *Activity Diagram Logout*

Pada Gambar 12, diagram ini menggambarkan alur kerja ketika seorang pengguna ingin *logout* dari sistem PPDB. Pengguna mengklik tombol *logout*, dan sistem melakukan proses *logout*. Setelah *logout* berhasil, pengguna diarahkan kembali ke halaman *login* atau halaman awal yang sesuai. Proses *logout* memastikan bahwa akses ke sistem PPDB telah ditutup dan pengguna harus melakukan *login* kembali untuk mengaksesnya.



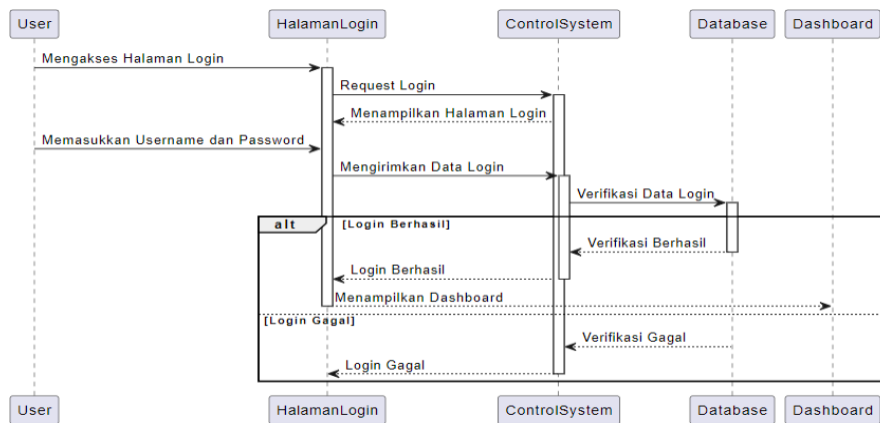
Gambar 12. Activity Diagram Logout

4.2.3 Perancangan *Sequence Diagram*

*Sequence diagram* penerimaan peserta didik menggambarkan proses pengolahan data calon peserta didik yang berfungsi untuk penyajian informasi data yang lebih akurat dan efisien, sebagaimana dijelaskan sebagai berikut:

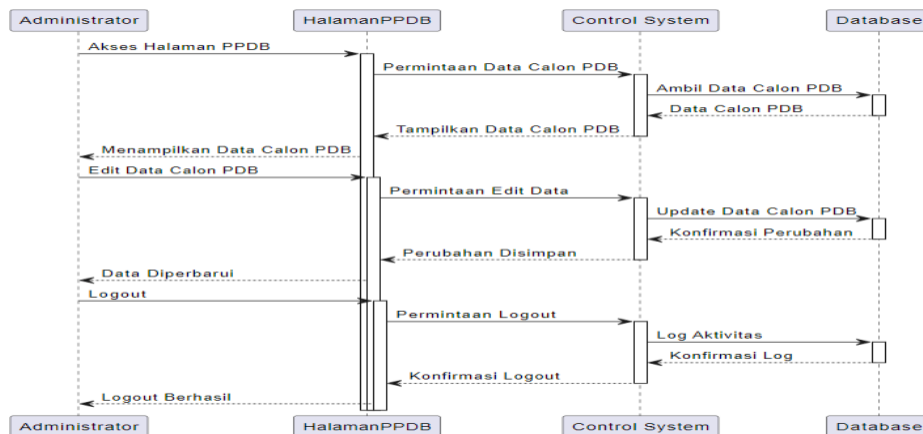
a) *Sequence Diagram Login*

Pada Gambar 13, diagram ini menggambarkan langkah-langkah proses *login*, dan memasukkan *username* dan *password*. *Control system* kemudian melakukan verifikasi data *login* dengan *database*. Jika *login* berhasil, sistem akan menampilkan *dashboard*. Jika *login* gagal, sistem akan menampilkan pesan kesalahan.



Gambar 13. Sequence Diagram Login

- b) *Sequence Diagram* Mengelola Data Calon PDB  
 Pada Gambar 14, menjelaskan interaksi antara Administrator, halaman PPDB, *control system* dan *database* dalam proses mengelola data calon PDB. Administrator melakukan akses ke halaman PPDB, mengedit data dan *logout*. Halaman PPDB menangani permintaan dari Administrator.



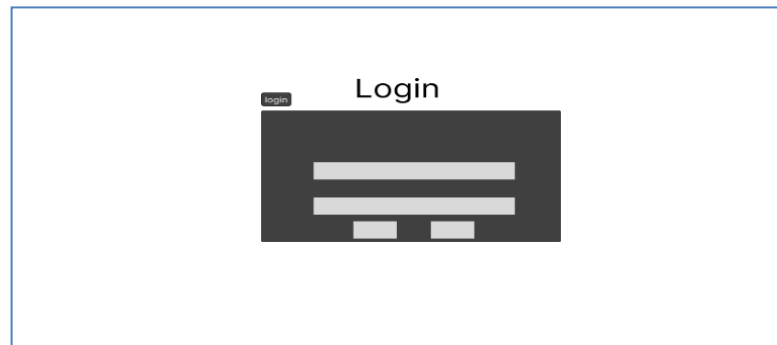
Gambar 14. Sequence Diagram Mengolah Data Calon PDB

#### 4.2.4 Perancangan *Design Interface*

Perancangan *design interface* ini merupakan proses pengembangan, rencana dan sketsa dari analisis sistem sebelumnya. Berikut perancangan *design interface* yang berlangsung pada Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis Web Di Madrasah Ibtidaiyah Al Akhyariyah.

##### a. *Design Interface Form Login*

*Interface form login*, menampilkan form input *username* dan *password* untuk masuk ke dalam sistem administrator, sebagaimana dijelaskan pada Gambar 15.



Gambar 15. Design Interface Form Login

**b. Design Interface Form Pendaftaran**

Design interface form pendaftaran pada admin ini, merupakan desain yang telah dirancang untuk proses mengisi data calon PDB, hal tersebut tertuang pada Gambar 16.



Gambar 16. Design Interface Form Pendaftaran

**4.3 Intergration and Testing**

Tahap dilakukan pengujian sistem yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak tanpa menguji program. Proses pengujian yang dijelaskan pada Tabel 3.

Tabel 3. Hasil Pengujian

No	Sub Modul Pengujian	Skenario/Detail Pengujian	Hasil
1	Login Admin	Admin melakukan <i>login</i>	Berhasil
2	Logout Admin	Admin melakukan <i>logout</i>	Berhasil
3	Login Peserta	Peserta melakukan <i>login</i>	Berhasil
4	Logout Peserta	Peserta melakukan <i>logout</i>	Berhasil
5	Navigasi Beranda	Mengklik tombol beranda	Berhasil
6	Navigasi Daftar Baru	Mengklik tombol daftar baru	Berhasil
7	Navigasi Lihat Data PDB	Mengklik lihat data PDB	Berhasil
8	Navigasi Referensi	Mengklik tombol referensi	Berhasil

9	Navigasi Tools	Mengklik tombol backup restore data	Berhasil
10	Navigasi Admin	Mengklik tombol <i>setting</i>	Berhasil

#### 4.4 Operation and Maintenance

Fase ini merupakan fase perawatan terhadap sistem yang telah dikembangkan dan diimplementasikan. Cakupan fase ini berupa proses perawatan terhadap sistem yang berkaitan dengan perawatan berkala, manakala sistem menghadapi kendala ataupun tidak mengalami kendala agar *web* ini dapat digunakan.

Petugas yang bertanggung jawab terhadap *maintenance web* ini adalah Admin atau Pengelola *Web* yang ditunjuk oleh Kepala Yayasan. Berikut ini adalah beberapa langkah untuk *maintenance website* di Madrasah Ibtidaiyah Al Akhyariyah, sebagai berikut:

1. Melakukan pengecekan rutin pada aplikasi berkala setiap 3 (tiga) bulan sekali.
2. Melakukan *backup* data setiap 1 (satu) bulan sekali.

## 5. PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisa dan perancangan sistem serta pengujian sistem, maka untuk penelitian ini dapat disimpulkan, sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru dirancang berbasis *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP serta menggunakan PHPMyAdmin sebagai *database*.
2. Dalam pengembangan sistem ini, metode pengembangan sistem yang digunakan ada metode *waterfall*, dimana pada metode *waterfall* melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap *requirement analysis* (analisis kebutuhan), *design*, *implementasi*, *testing* dan *maintenance*. Sehingga pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linier.
3. Sistem informasi pendaftaran peserta didik baru berbasis *website* ini telah diimplementasikan pada bagian administrasi untuk memudahkan manajemen pengelolaan calon peserta didik, dan dapat mempermudah membuat laporan supaya lebih efektif dan efisien.

### 5.2 Saran

Adapun saran dan masukkan dalam pembuatan program sistem informasi peserta didik baru ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini dapat dijadikan referensi untuk penelitian selanjutnya di bidang sistem informasi peserta didik baru berbasis *web*.
2. Sistem informasi pendaftaran peserta didik baru berbasis *web* di madrasah ibtidaiyah ini, semoga bermanfaat lebih luas bagi penulis khususnya dan bagi khsanah keilmuan terutama bagi Universitas Saintek Muhammadiyah dan Madrasah ibtidaiyah al akhyariyah.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Anhar, *PHP dan Mysql Secara Otodidak*. Jakarta: Media Kita, 2010.
- [2] Azis, *Buku Gampang dan Gratis Membuat Website*. Jakarta: Kunci Komunikasi, 2013.
- [3] Baitul, Agung, Hikmah, Deddy Supriadi dan Tuti Alawiyah, *Cara Cepat Membangun Website Dari Nol*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2015.
- [4] Enterorise Jubilee, *HTML, PHP, dan Mysql Untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2018.
- [5] Hasan Ali Zein, *Aplikasi SPK Pemilihan Dosen Terbaik Metode Simple Addtive Weighting Dengan Java*. Yogyakarta: Deepublish Publisher, 2019.

- 
- [6] Hidayat Rachmat, *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2010.
- [7] Hidayat, Abdurahman. "Membangun Website SMA PGRI Gunung Raya Ranau Menggunakan PHP dan Mysql." *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya* (4 April 2019). Vol.2, No.2.
- [8] Hutahaeen Jeperson, *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish, 2012.
- [9] Irawan, Yan. "Pendaftaran Peserta Didik Baru Dengan Metode Simple Additive Wighting (SAW)." *Jurnal Sistem Informasi* (Mei 2020). Vol.5, No.1.
- [10] Kirom, Askhabul. "Peran Guru Dan Peserta Didik Dalam Proses Pembelajaran Berbasis Multikultural." *Jurnal Pendidikan Agama Islam* (Desember 2017). Vol.3, No.1.
- [11] Muhidin. "Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web Pada Rumah Gemilang Indonesia Depok." *Jurnal Sistem Teknik Informatika* (2022). Vol.5, No.1.
- [12] Mulihid Muhamad, *Analisis Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: CV Andi Offset, 2021.
- [13] Putra, Adi Pramana. "Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada SMP Negeri 11 Tulang Bawang Barat." *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer* (Oktober 2022). Vol.3, No.2.
- [14] Solichin Achmad, *Pemograman Web Dengan PHP dan MYSQL*. Yogyakarta: Budi Luhur, 2016.
- [15] Sudrajat, Catur. "Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Secara Online Berbasis Web," Skripsi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah. Jakarta, 2011.
- [16] Sumarlin, Tantik. "Sistem Administrasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis Cash Basis Menggunakan Web Dinamis." *Jurnal Sains* (April 2020). Vol.5, No.1.
- [17] Virdiandry Supono, *Pemograman Web Dengan Menggunakan PHP Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Deepublish, 2016.
- [18] Suprpto Untung, *Pemodelan Perangkat Lunak SMK Kelas XI*. Yogyakarta: Budi Luhur, 2013.